

УТВЕРЖДАЮ
Директор государственного
бюджетного учреждения Ивановской
области «Ивановская областная
библиотека для детей и юношества»

Л.А. Ситнова
« 02 » октября 2026 г.



Положение о региональном конкурсе авторских настольных игр «Ход за ходом»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение (далее – Положение) определяет цели, задачи и регламентирует порядок организации и проведения регионального конкурса авторских настольных игр «Ход за ходом» (далее – Конкурс).

1.2. Конкурс реализуется государственным бюджетным учреждением Ивановской области «Ивановская областная библиотека для детей и юношества» (далее – ИОБДЮ). Партнёрами Конкурса выступают АНО «Кот Культурный» и клуб любителей настольных игр «DICES».

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Конкурс проводится с целью выявления, поддержки и продвижения талантливых разработчиков настольных игр, создания условий для развития их творческого потенциала и содействия внедрению авторских проектов в игровую индустрию.

2.2. Задачи Конкурса:

- развитие креативного мышления и способности к инновациям;
- стимулирование творческого потенциала участников и развитие их художественных способностей;
- освоение навыков презентации и защиты авторских проектов;
- формирование командного духа и навыков сотрудничества;
- развитие ответственного отношения к авторским правам и интеллектуальной собственности.

3. Организатор Конкурса

3.1. Организатором Конкурса является Молодежный центр отдела поддержки творческих инициатив ИОБДЮ.

3.2. Организатор обязуется:

- осуществить оперативное управление мероприятиями Конкурса, контроль за соблюдением его условий, организационно-техническое и методическое обеспечение Конкурса;
- утвердить состав жюри Конкурса и обеспечить его деятельность;

- организовать награждение победителей Конкурса;
- разместить информацию о Конкурсе на официальном сайте ИОБДЮ и в группе «Молодежный центр библиотеки на Крутицкой» в соцсети «ВКонтакте».

4. Участники Конкурса

4.1. К участию в Конкурсе допускаются:

- **индивидуальные авторы** – участники, создающие работы самостоятельно;
- **авторские коллективы** – творческие группы, состоящие из 2–5 человек.

4.2. Участником может стать любой гражданин Российской Федерации, который обязуется лично (очно) присутствовать на финальном этапе Конкурса, проводимом в городе Иваново.

5. Номинации Конкурса

5.1. Конкурс проводится в следующих номинациях:

1. «**Лучшая семейная настольная игра**» (для игр, подходящих для совместного досуга разных поколений).
2. «**Лучшая образовательная настольная игра**» (для патриотических, литературных, исторических, экологических, краеведческих настольных игр).
3. «**Лучшая развлекательная настольная игра**»
4. «**Лучшая настольно-ролевая игра**» (для коллективных игр, где участники берут на себя роли вымышленных персонажей).

5.2. В каждой номинации определяется один победитель. Организатор имеет право учреждать дополнительные номинации и призы в Конкурсе.

6. Условия участия

6.1. Участникам необходимо разработать авторскую настольную игру и предложить ее в одной из номинаций.

6.2. Для участия в Конкурсе допускается не более одной настольной игры от одного автора или одного авторского коллектива.

6.3. Материалы, представленные на Конкурс, должны включать:

- **презентацию с подробным описанием концепции игры** (цели, задачи, описание, визуальная составляющая). Файл в формате pptx – не более 15 слайдов;
- **правила игры**. Документ в формате doc/docx, шрифт: Times New Roman, размер шрифта: 12, междустрочный интервал: одинарный;
- **макеты игровых компонентов** (игровое поле, карточки, жетоны и т.п.). Файлы в форматах pdf, jpg, png высокого разрешения.

6.4. Конкурсные материалы должны быть загружены в общедоступное сетевое хранилище данных: Яндекс.Диск или Облако Mail.ru.

6.5. Тематика авторских проектов должна соответствовать заявленным целям Конкурса и его номинациям. Не допускаются и не рассматриваются

материалы, затрагивающие вопросы религии, политики, межнациональных отношений или общественно-политических дискуссий.

6.6. Для участия в Конкурсе необходимо заполнить регистрационную форму. При регистрации участник Конкурса подтверждает, что ознакомился и принимает условия настоящего Положения, Публичной политики в отношении обработки персональных данных в ИОБДЮ и Положения об обработке персональных данных пользователей ИОБДЮ, размещенных на официальном сайте ИОБДЮ в разделе «Документы» (<https://iv-obdu.ru/dokumenty/#personalnye-dannye>), а также дает согласие на обработку персональных данных путем проставления отметки в соответствующем поле регистрационной формы.

6.7. Участник Конкурса гарантирует, что его работа не нарушает интеллектуальные права третьих лиц. В случае претензии со стороны третьих лиц участник снимается с Конкурса и несет ответственность в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

6.8. Участие в Конкурсе автоматически подтверждает согласие автора (или авторов) на публикацию конкурсных работ на ресурсах ИОБДЮ под его / их именем, а также фотографий с мероприятий с его/их участием.

7. Порядок и сроки проведения Конкурса

7.1. Заявки на участие в Конкурсе принимаются с **09 октября до 23 ноября 2026 года** при помощи интернет-сервиса Яндекс.Формы по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/6abf7006505690475751f850>

7.2. Материалы для участия в Конкурсе принимаются с **09 октября до 23 ноября 2026 года** при помощи интернет-сервиса Яндекс.Формы по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/6abf701249af478d2ab19280>

7.3. **Финал Конкурса** (публичная защита авторских проектов) состоится **28 ноября 2026 года** в Молодёжном центре ИОБДЮ.

8. Жюри и критерии оценки

8.1. Жюри формируется из специалистов в области настольных игр, партнеров и спонсоров Конкурса.

8.2. Оценка проектов будет производиться по следующим критериям:

- соответствие теме и целям Конкурса;
- оригинальность игровой механики (нестандартный подход к решению игровых задач);
- проработанность игрового процесса (баланс сложности и увлекательности, разнообразие игровых ситуаций, наличие нескольких уровней сложности);
- качество оформления игровых материалов (эстетика и соответствие визуального стиля тематике, качество иллюстраций и полиграфии);
- оптимальная длительность и темп игры (равномерность темпа на протяжении всей игры, отсутствие затянутых или слишком быстрых этапов).

9. Порядок определения победителей и награждения участников

9.1. Автор (коллектив авторов) самой интересной, увлекательной и познавательной игры в каждой номинации становится победителем Конкурса.

9.2. Победители Конкурса в каждой номинации награждаются памятными призами.

9.3. Все участники получают сертификаты об участии в Конкурсе.

10. Заключительные положения

10.1. Участие в Конкурсе подразумевает согласие с данным Положением.

10.2. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в условия проведения Конкурса, предварительно уведомив участников.

10. Контактная информация

Адрес библиотеки: 153000, г. Иваново, ул. Крутицкая, д. 9

Официальный сайт: <https://iv-obdu.ru/>

Сообщество «Молодежный центр библиотеки на Крутицкой» в соцсети «ВКонтакте»: <https://vk.com/likehome37>

Контактный телефон: +7 (4932) 32-97-32, Молодежный центр